

UN MUSEO EN LA CALLE

LA PAZ. Una indígena aimara y otros paceños pasan junto a la obra "La adoración de los magos", de Rubens, en la Avenida El Prado. La pieza integra una expo al aire libre de reproducciones de pinturas destacadas del Museo del Prado. La muestra la organiza la Agencia Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo, el espacio cultural madrileño y las autoridades locales. EFE



elnorte.com/cerezos

ESPECTÁCULO ROSA

Con la ayuda de un dron, el fotógrafo Danilo Dungo capta el bello espectáculo que son los cerezos en el parque Inokashira, en Tokio.

@elnortevida

vida@elnorte.com

VIDA

MIÉRCOLES 1 / JUNIO / 2016 Editor: Francisco Betancourt

RAMILLETE MALDITO

Las flores del mal, obra emblemática del poeta francés Charles Baudelaire, se publicó hace 159 años, el 1 de junio de 1857. Se consideraba obscena por su explícito contenido sexual. La censura que recayó sobre algunos de sus poemas no sería levantada en Francia hasta 1949.



Charles Baudelaire
LAS FLORES DEL MAL
Ilustraciones
Louis Juvénat

CREAN EN EL AULA JUEGOS DE VIDEO

Siembran el gusto por la programación a estudiantes de secundaria pública

FÉLIX BARRÓN

¿Estudiantes de secundaria? Sí, y también programadores.

En este ciclo escolar 2015-2016 se implementó en 10 secundarias públicas del Estado el programa Diseño Escalable de Juegos México: Chic@s Code, con la intención de sembrar el gusto por la programación entre los estudiantes.

Aunque la mayoría de los planteles trabajaron en programar juegos ya establecidos, la Secundaria No. 24 Guillermo Prieto, de San Nicolás, fue más allá: impartió el proyecto en la materia de Tecnología, en tercer grado, y logró que los estudiantes crearan videojuegos.

Así, los alumnos se convirtieron en "emprendedores tecnológicos" al crear videojuegos educativos para aprender matemáticas.

JÓVENES PROGRAMADORES

Los 10 planteles participantes en el proyecto trabajaron en la programación de los juegos "Frogger" y "Pac-Man" siguiendo una guía pedagógica, explicó en entrevista Silvia Ramírez, líder del proyecto. "La Secundaria No. 24 fue más allá. Les pidió a sus estudiantes que desarrollaran un juego educativo para que otros niños aprendieran a través del videojuego", dijo la también profesora del Tec de Monterrey.

Los estudiantes de este plantel crearon 40 videojuegos en equipos.

"Me gustó mucho el proyecto porque estamos fomentando las matemáticas y también fomentando jugar", dijo Edson Chávez, de 15 años, quien con su equipo realizó un videojuego con temática de los océanos.

En el videojuego de Edson, el personaje principal es un canchero que debe resolver una serie de sumas y restas.



elnorte.com/secusoftware

Los estudiantes de tercer grado de la Secundaria 24 Guillermo Prieto crearon 40 videojuegos en los que fomentaron el interés por las matemáticas, entre otras materias.

Iniciativa tecnológica

El programa Diseño Escalable de Juegos México: Chic@s Code fue diseñado por la Universidad de Colorado y se realizó bajo la iniciativa del Instituto de Innovación y Transferencia de Tecnología de Nuevo León y el Tec de Monterrey.

Contó con un apoyo del Conacyt de más un millón de pesos y fue ganador del Google RISE Award 2015, que ayuda a iniciativas enfocadas a promover las ciencias computacionales, y por el cual recibió 100 mil dólares.

La Secretaría de Educación brindó el apoyo para poder llevarlo a los planteles.

Actualmente ya se capacitó a un grupo de profesores con el nivel básico de programación y a otro con simulaciones científicas, con las que a través de un videojuego se muestra un

fenómeno físico o social.

"Simular cosas que ocurren en la realidad. Se busca que entiendan cómo esto se traslada a la ciencia, para que vean qué es lo que pasa en el mundo real, por ejemplo, cómo se identifica un virus a través de un videojuego", ex-

presó Silvia Ramírez, líder del proyecto.

La idea es comenzar el próximo ciclo escolar en otras 10 secundarias públicas y tres instituciones privadas.

Mayor información en el correo scalablegamedesing-mex@gmail.com.



Para Andrea Eugenia Camarillo, de 14 años, el videojuego sirve para hacer más divertido el aprendizaje.

"Esto va a servir para que el maestro tenga una nueva forma de explicar y que el alumno lo

aprenda de mejor manera", indicó la estudiante, que presentó con sus compañeros un videojuego con temática de pasteles.

Con sus compañeros de equipo, Alondra Nieto, de 15 años, realizó su juego con tema

de paisajes y castillos.

"Muchos niños están usando la tecnología, pero no les dan el uso que es. El principal uso de las tecnologías es que busquen, aprendan e investiguen", expresó la chica.



El Arzobispo Rogelio Cabrera López presidió anoche la misa en la Basílica del Roble.

Vive Arquidiócesis doble celebración

Festeja Arzobispo 20 años de ordenación episcopal y 52 aniversario de coronación pontificia de la Virgen del Roble

LEONARDO GONZÁLEZ

La Arquidiócesis de Monterrey vivió anoche una fiesta doble: el 20 aniversario de la ordenación episcopal del Arzobispo Rogelio Cabrera López y el 52 aniversario de la coronación pontificia de la Virgen del Roble, patrona de Monterrey.

En la misa realizada en la Basílica del Roble, el prelado fue acompañado por el Obispo Auxiliar Armando Pérez Talamantes, sacerdotes, seminaristas, hermanas de la vida consagrada y fieles, por la celebración de su ordenación como obispo el 30 de mayo de 1996.

Un día antes, el Arzobispo visitó el Santuario de Carácuaro, en Michoacán, primer lugar que visitó hace 20 años tras su ordenación.

"Fui a un santuario en el pueblo de Michoacán a visitar el Cristo Negro que acompaña a la gente de Tierra Caliente, a los más pobres de esa zona, a los indígenas purépechas, a los mazahuas que le tienen muchísimo cariño", dijo en su homilía. "Ellos como un servidor he-

mos recibido de Jesús muchísimos regalos y quise ir al santuario a agradecerle también los 20 años de ministerio",

Su festejo continuó ayer en Monterrey, donde pidió a los fieles que lo incluyeran en sus oraciones.

"Hoy vengo a esta Basílica de Nuestra Señora del Roble a escuchar la palabra de Dios, que hoy nos dice, me dice a mí, no sean altivos, pónganse al nivel de los humildes, pónganse al nivel de los esclavos", dijo.

"Pidan mucho por un servidor porque quienes tenemos responsabilidades tenemos más riesgo de caer en los honores y esperar siempre reconocimientos".

En la misa también se veneró la imagen de la Virgen del Roble, coronada por el Papa Pablo VI en 1964.

"Hace 52 años fue coronada pontificia, y hoy nos alegramos porque ella merece eso y mucho más, porque esta corona no es de una reina presuntuosa, sino de una reina que se hace pequeña y se reconoce esclava".

Qué leer

KAREM NERIO

ENSAYO

Pensar Medio Oriente

Maruan Soto Antaki | Editorial: Taurus, 2016 | \$239



Tema central: Análisis del Medio Oriente

¿Qué es ser árabe? ¿Cuáles son las raíces históricas de los conflictos en Siria? ¿Qué significa la aparición del Daesh o Estado Islámico?

Son algunas de las bases que el autor pretende desarrollar para reflexionar sobre temas como los atentados de Charlie Hebdo, las Primaveras Árabes y

la crisis del petróleo. Una guía para los problemas históricos y actuales del Medio Oriente contada con una perspectiva literaria.

Del autor: Maruan Soto Antaki estudió cine y es autor de las novelas *Casa Damasco* (Alfaguara, 2013), y *La carta del verdugo* (Alfaguara, 2014). Su madre, Ikram Antaki, fue una escritora siria que emigró a México.

NOVELA



Toda la vida

Héctor Aguilar Camín | Editorial: Penguin Random House, 2016 | \$199

Tema central: El dilema moral ante un crimen

Serrano se enamora de Lilita cuando los dos eran estudiantes, y durante años posteriores viven encuentros casuales en los que él recuerda un terrible crimen que ella le contó de joven: Lilita con apoyo de su pareja, Pato Vértiz, líder universitario de 20 años más grande que ella, manda matar a un hombre que tuvo una relación con su hermana Dorotea. Este crimen carcome la memoria de Serrano

pese a su eterno amor por Lilita.

Con capítulos cortos y descripciones ágiles, la novela describe la relación entre la policía y la política mexicana, así como los lugares de la vida bohemia en la Ciudad de México.

Del autor: Héctor Aguilar Camín es historiador, periodista y escritor. Su novela *Morir en el Golfo* (Océano, 1985) es de sus obras más emblemáticas. Es cofundador de la revista *Nexos* y esposo de la escritora Ángeles Mastretta.